



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении городской военно-спортивной игры «Зарница-2024» среди муниципальных детских садов г. Улан-Удэ

#### 1. Цели и задачи игры

1.1. Цель игры - формирование у детей дошкольного возраста патриотических чувств, воспитания любви и уважения к Родине и ее защитникам.

1.2. Задачи:

- организовать и провести военно-спортивную игру «Зарница-2024», способствующую активизации двигательной активности дошкольников, формированию у детей положительных морально-волевых, нравственно-патриотических качеств;
- воспитание у дошкольников чувства патриотизма, формирование знаний о профессии «военнослужащий», о защитниках Родины;
- развитие нравственных качеств (самостоятельность, дисциплина, взаимопомощь, дружба);
- развитие физических качеств (выносливость, меткость, скорость, ловкость, координация движений);
- укрепление здоровья детей, формирование здорового образа жизни
- обогащение опыта работы педагогов через посещение мероприятия, организованных для дошкольных образовательных учреждений.

#### 2. Дата, место и время проведения игры

Игра проводится в два этапа:

1 этап - районные игры до 13 мая;

2 этап - финал Городской военно-спортивной игры «Зарница-2024» состоится 17 мая, с 10.00 до 13.00 часов в МУП «КСК г. Улан-Удэ» по адресу: проспект Строителей, 72.

#### 3. Организаторы и руководство игры

Общее руководство по подготовке и проведению игры:

- Комитет по образованию Администрации г. Улан-Удэ;
- Центр допризывной подготовки и патриотического воспитания молодежи;
- МБДОУ детский сад №96 «Калинка».

#### 4. Участники и требования к участникам игры

В финале участвуют 9 команд дошкольных образовательных учреждений г. Улан-Удэ, из расчета: от каждого района по 3 команды.

Команда участников, на своем транспорте прибывает до места проведения игры.

*Состав команды - 12 человек (5 мальчиков, 5 девочек, 1 мужчина, 1 женщина)*

*Возраст детей - 6-7 лет, возраст взрослых не ограничен.*

*У каждой команды должна быть единая военная форма, у санитаров 2 человека - санитарные сумки, повязки на руку с красным крестом.*

*Детский сад обеспечивает на военно-спортивную игру представителя, который следит за порядком и помогает во время игры участникам (спортивная форма обязательна).*

## **5. Заявки на участие**

Заявки (см. приложение 1) направляются до 14 мая 2024 года, в организационный комитет на e-mail: [ds\\_96@govrb.ru](mailto:ds_96@govrb.ru) (с пометкой Зарница-2024).

## **6. Условия проведения игры**

Программа военно-спортивной игры состоит из 10-ти этапов с применением спортивного инвентаря.

Все участники собираются на построение, получают конверт с заданием, в котором карта и оценочный лист. С полученной картой команда отправляется по этапам игры, выполняя задания. Команда на каждом этапе получает трофей соответствующего цвета, который указан в оценочном листе.

Прежде чем начать выполнять задание команде объясняют правила этапа.

### **6.1. Учебная тревога (общая).**

Команда выстраивается в колонну по одному, перед линией старта. Первый в колонне командир. По команде «На старт! Внимание! Марш!» бежит по болоту (ортоковрики), затем пролазит в тоннель, добегают до ориентира и возвращается обратно по прямой, передав эстафету следующему участнику.

Задание считается полностью выполненным, и команда получает 10 баллов, если кочки не сдвинуты с места.

### **6.2. Строевая подготовка**

1. Команда выстраивается в шеренгу, перед линией старта.
2. Командир отделения стоит лицом к детям по середине. По команде начинают выполнять перестроение.
3. Баллы фиксируются за качество выполнения задания. Максимальное количество баллов 10 (по количеству правильно выполненных команд)
4. Если один из участников при движении сбивается минус 1 балл.

Командир отряда подаёт команду:

1. «Отделение, в одну шеренгу становись!»
2. «Равняйся, смирно!»
3. «Направо! Раз, два!»
4. «Налево! Раз, два!»
5. «Кругом! Раз, два!»
6. «Налево! Раз, два!»
7. «На месте шагом марш!» (1, 2, левой) -2 раза
8. «Стой! Раз, два!»
9. «Налево! Раз, два!»
10. «Вольно»

### **6.3. Огневой рубеж.**

Метание «гранат» мешочков (150гр) в цель на расстояние 3 метра.

Команда выстраивается в колонну по одному, перед линией старта. Первый в колонне командир. По команде «На старт! Внимание! Марш!» берет «гранату» начинает выполнять

метание в цель (обруч) снизу вверх (не заступая за линию старта), одному участнику дается 2 попытки. Как только выполнил бросок, возвращается в конец колонны.

Задание считается полностью выполненным, и команда получает 20 баллов, если выполненные броски попали в цель, не было заступа за линию старта. В протокол фиксируется количество попаданий. При выполнении задания не засчитываются «гранаты», попавшие в цель, если при броске был заступ за линию старта.

#### **6.4. Собери аптечку.**

Дети по очереди добегают до обруча с различными предметами, выбирают предмет необходимый для медицинской аптечки, затем возвращаются к своей команде, кладут нужный предмет в рюкзак, передают эстафету следующему.

**6.5. Комплексные силовые упражнения (взрослые).** Женщина выполняет подъём туловища из положения лёжа - ноги согнуты, руки за головой. Мужчина выполняет отжимание от пола. В протокол фиксируется количество раз за 30 секунд.

#### **6.6. Полевой госпиталь.**

Отряд бежит дистанцию, санитары несут на носилках раненого (куклу). Задание считается полностью выполненным, и команда получает 10 баллов.

#### **6.7. Связисты.**

Прокладывание и сборка кабеля для связи.

#### **Правила этапа.**

От команды нужно два участника. Встают напротив друг друга на расстоянии 4 метров, начинают наматывать кабель (тонкая веревка) навстречу друг другу.

Задание считается на время. Максимальное количество баллов 10.

#### **6.8. Минное поле**

Нужны саперы, чтобы разминировать минное поле.

Дети по очереди добегают до конуса. Под конусом берут кеглю нужного им цвета и возвращаются к команде, передав эстафету следующему участнику.

Задание считается полностью выполненным, и команда получает 10 баллов.

#### **6.9. «Шифровка (+взрослые)**

Команда должна расшифровать шифровку по номеру буквы алфавита (1-А, 2- Б., 33-Я). На подготовку команде даётся 2 минуты. Нужно составить пословицу из зашифрованных букв. Одна пословица - один балл.

(Жить - Родине служить. Россия - огромная сила. Родной край - сердцу рай, Миру - мир).

#### **6.10. Военная смекалка**

Дети в течение двух минут отвечают на вопросы. По истечении времени в протокол фиксируется количество правильных ответов. Максимальное количество 10.

### **7. Оценивание этапов и подведение итогов**

По итогам всех этапов баллы суммируются. 1 место занимает команда, набравшая наибольшее количество баллов. Победитель и призеры определяются по результатам прохождения этапов. На соревнованиях оценку ведут независимые судьи.

Все участники игры получают сертификаты.

Победители и призеры награждаются призами и дипломами I, II, III степени.

### **8. Обеспечение безопасности участников**

8.1. Ответственность за безопасность, охрану жизни и здоровья детей в пути следования, в период соревнований возлагается на руководителя команды детского сада.

8.2. Команду сопровождает руководитель команды и два представителя детского сада (см. п.4). Они же могут оказывать помощь в обеспечении порядка и безопасного пребывания детей на соревнованиях.

8.3. Медицинское обслуживание соревнований осуществляет Городская поликлиника №3.

**Форма заявки**  
**на участие в игре «Зарница – 2024» среди детских садов г. Улан-Удэ.**

Заявки на участие (по форме) направляются по электронной почте: [ds\\_96@govrb.ru](mailto:ds_96@govrb.ru)  
 Дополнительная информация по тел. 46-96-20, 8-902-453-53-87 (Елшина Екатерина Владимировна).

Полное название учреждения		
Адрес учреждения:		
Название команды		
ФИО руководителя команды, должность		
Контактный телефон руководителя команды:		
Телефон ДОУ:		
E-mail: e-mail:		
Участники соревнований		
№	Фамилия Имя	Возраст
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
Дата подачи заявки:		